



## **Ajedrez en C: Cómo programar un juego de ajedrez en lenguaje C... ¡y que funcione! (Programación nº 1) (Spanish Edition)**



**Descargar**



**Leer En Linea**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

# Ajedrez en C: Cómo programar un juego de ajedrez en lenguaje C... ¡y que funcione! (Programación nº 1) (Spanish Edition)

A. M. Vozmediano

**Ajedrez en C: Cómo programar un juego de ajedrez en lenguaje C... ¡y que funcione! (Programación nº 1) (Spanish Edition)** A. M. Vozmediano

**¡Llévate ahora el código fuente de regalo!**

Los juegos constituyen unas de las categorías de programas más adecuados para el aprendizaje de la programación. Necesitan que practiquemos con muchas técnicas diferentes -ficheros, estructuras de datos variadas, gráficos, inteligencia artificial-, y, además... ¡son muy divertidos de programar!

El ajedrez es un juego hasta cierto punto fácil de transformar en programa de ordenador, ya que sus reglas están muy bien definidas, pero empieza a volverse complicado si queremos dotarlo de un interfaz gráfico y de inteligencia suficiente como para poder echarnos unas partidas contra nuestro propio juego.

En este texto se propone **una planificación en 10 fases para que cualquier persona con una cierta experiencia en lenguaje C pueda acometer la realización completa de un programa para jugar al ajedrez**. El autor ha sido profesor de informática durante más de quince años y ofrece pautas para resolver los problemas que surgirán por el camino y la documentación necesaria para afrontarlos. Al final del proceso, el lector/a dispondrá de un juego de ajedrez plenamente funcional y desarrollado por sí mismo.

Qué incluye este libro:

- Un resumen de las reglas del ajedrez.
- Un plan de trabajo detallado, distribuido en **10 fases**, para conseguir culminar con éxito el proyecto.
- Documentación sobre las **librerías ncurses y SDL** para las realizar las versiones en modo texto y en modo gráfico del programa.
- Ideas para implementar el control del movimiento de las piezas, del estado de la partida y del tiempo.
- Cómo guardar y recuperar partidas usando la **notación algebraica**, convirtiendo la aplicación en un **PGN viewer**.
- Cómo dotar de **inteligencia artificial** al juego usando el **algoritmo minimax**.

Además, en el interior encontrarás las instrucciones para descargarte el código fuente de una implementación del juego de ajedrez completamente gratis, distribuida con Licencia Apache 2.0.

 [Descargar Ajedrez en C: Cómo programar un juego de ajedrez ...pdf](#)

 [Leer en línea Ajedrez en C: Cómo programar un juego de ajedre ...pdf](#)



**Descargar y leer en línea Ajedrez en C: Cómo programar un juego de ajedrez en lenguaje C... ¡y que funcione! (Programación nº 1) (Spanish Edition) A. M. Vozmediano**

---

Format: Kindle eBook

Download and Read Online Ajedrez en C: Cómo programar un juego de ajedrez en lenguaje C... ¡y que funcione! (Programación nº 1) (Spanish Edition) A. M. Vozmediano #TCDG3LKZPXW

Leer Ajedrez en C: Cómo programar un juego de ajedrez en lenguaje C... ¡y que funcione! (Programación nº 1) (Spanish Edition) by A. M. Vozmediano para ebook en líneaAjedrez en C: Cómo programar un juego de ajedrez en lenguaje C... ¡y que funcione! (Programación nº 1) (Spanish Edition) by A. M. Vozmediano Descarga gratuita de PDF, libros de audio, libros para leer, buenos libros para leer, libros baratos, libros buenos, libros en línea, libros en línea, reseñas de libros epub, leer libros en línea, libros para leer en línea, biblioteca en línea, greatbooks para leer, PDF Mejores libros para leer, libros superiores para leer libros Ajedrez en C: Cómo programar un juego de ajedrez en lenguaje C... ¡y que funcione! (Programación nº 1) (Spanish Edition) by A. M. Vozmediano para leer en línea. Online Ajedrez en C: Cómo programar un juego de ajedrez en lenguaje C... ¡y que funcione! (Programación nº 1) (Spanish Edition) by A. M. Vozmediano ebook PDF descargarAjedrez en C: Cómo programar un juego de ajedrez en lenguaje C... ¡y que funcione! (Programación nº 1) (Spanish Edition) by A. M. Vozmediano DocAjedrez en C: Cómo programar un juego de ajedrez en lenguaje C... ¡y que funcione! (Programación nº 1) (Spanish Edition) by A. M. Vozmediano MobipocketAjedrez en C: Cómo programar un juego de ajedrez en lenguaje C... ¡y que funcione! (Programación nº 1) (Spanish Edition) by A. M. Vozmediano EPub  
**TCDG3LKZPXWTCDG3LKZPXWTCDG3LKZPXW**